

Stuka: AT&T Projekt «Mobile 2000»

Den Auftrag für die Entwicklung eines Mobile-Bildtelefons mit Touchscreen, bekam Stuka 1990/91 von AT&T. Soweit bekannt, ist es das einzige Projekt dieser Art zu jener Zeit.

Die Idee war, dass die «Yellow Pages 2000» über einen interaktiven Bildschirm abgerufen werden konnten. Die Funktionalität ging über das damals übliche Telefonverzeichnis hinaus. Es sollte möglich sein, per Texteingabe eine Reservation für einen Restaurantbesuch zu tätigen oder ein Ticket für eine Veranstaltung zu bestellen.

AT&T SMARTPHONE
/ GUI DESIGN



This prototype, dubbed 'Yellow Pages 2000', was used to demonstrate commercial and consumer-friendly applications for the touch sensitive LCD picture phone (Smartphone). Showcased were the touch/menu driven approach to find and select venues and vendors, which in turn could place and update informercials about their products or services, the user could make reservations, place orders etc.

Die oben abgebildeten Grafiken zeigen Möglichkeiten, wie Dienstleistungsfirmen auf sich und ihre Angebote aufmerksam machen könnten.

Technik:

- Monochromer Bildschirm: Graustufen wurden simuliert mit 2bit Dithering Technologie.
- Bildschirmgröße: Mac Classic 512 x 342 Pixel.
- Interaktivität und Animationen wurde mit Macromedia Director und Hypertext erstellt.

Das Projekt «Mobile 2000» kam nicht über das Prototype Stadion heraus und verlief im Sand...

Angaben: Renate Sturmer, New York, Mitbegründerin von Stuka

August 2015 / pat